Bilboko Elizbarrutia
DIÓCESIS DE BILBAO

COMUNIDADES ACOGEDORAS

CUARESMA 2021

CATEQUESIS INFANTIL EN FAMILIA

«ADISKIDE ETA SENIDE, COMUNIDADES ACOGEDORAS»

ADISKIDE ETA SENIDE / COMUNIDADES ACOGEDORAS es el lema, mejor dicho, la tarea que nuestra Iglesia se ha propuesto para esta cuaresma de 2021, siguiendo la invitación del papa Francisco en su encíclica “Fratelli tutti”. Todas y todos estamos invitadas a ello; también en casa, las familias. Esta es la propuesta que os presentamos.

Se trata de actualizar la llamada de Jesús a la construcción de la fraternidad en nuestra vida cotidiana de pequeños, mayores... en familia. Descubriendo qué significa la palabra acoger; identificando situaciones de nuestra vida cotidiana en la que acogemos y en la que no; expresando cómo nos sentimos en esas situaciones y señalando algún aspecto, comportamiento, actitud que vamos a iniciar para avanzar, para hacer realidad la acogida, el ser acogedores como Jesús.

Para ello, os ofrecemos a continuación varias propuestas que podéis realizar en familia, mayores y pequeños a lo largo de la cuaresma (del 17 de febrero, miércoles de ceniza, hasta el 28 de marzo, domingo de Ramos).

Independientemente de la o las propuestas que se hagan en cada familia, os sugerimos terminar estos momentos en clave oracional.

1 VEMOS JUNTOS

"EL BUEN SAMARITANO"

Os proponemos:

- Ver juntos el siguiente vídeo que relata la parábola de “El Buen Samaritano”, Lc 10, 25 – 37.
- Los niños y niñas ya han escuchado este texto en la catequesis, por esta razón, os sugerimos que les pidáis que os expliquen lo que pasa en esta parábola.

PARA VER EL VÍDEO,
PULSA SOBRE LA IMAGEN

Para dialogar en familia.

- ¿Qué es lo que hemos sentido cuando hemos visto el vídeo?
- ¿Cuáles son las actitudes de las tres personas que se encuentran con la persona herida?
- Pensamos situaciones de nuestra vida, de nuestra familia en la que nos podemos encontrar en circunstancias parecidas:
    - Hoy en día, en nuestro entorno, ¿quién dirías que es el herido del camino?
    - ¿Qué hacemos en esos casos?
    - ¿Miramos para otro lado?
    - ¿Ponemos excusas para no ayudar?
    - ¿Nos implicamos en lo que haga falta?

2 UNA INVESTIGACIÓN: ¿ACOGER?

Buscamos lo que significa la palabra acoger:

- Primero preguntamos en el entorno de la familia y amistades.
- Luego, si podemos, miramos en internet, en la página de la RAE (Real Academia Española de la lengua); o en algún diccionario que tengamos en casa.

PARA BUSCAR EN LA RAE, PULSA SOBRE LA IMAGEN

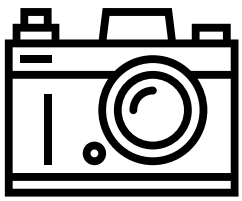
Encontramos hasta 11 acepciones de la palabra acoger. Dialogamos sobre cada una de ellas. Anotamos lo que hemos descubierto, el significado que es más nuevo para nosotros.

Después dialogamos sobre estas o similares cuestiones:

- Si mi cuarto, nuestra cocina, nuestra sala… nuestra casa, nuestra familia fuese un alberge para alguien o tuviera que servir de refugio … ¿Cómo sería?
- Si yo, cada uno de nosotros tuviéramos que admitir, aceptar, amparar a personas que lo necesitan… ¿qué tendríamos que hacer?

Dibujamos entre todos, el salón refugio, alberge que ampara y protege que queremos que sea nuestra casa, y decimos cómo los vamos a hacer.

Hacemos una foto y se la enviamos a todas nuestras amistades y también al grupo de catequesis.



3 UN JUEGO: HAINBAT.

HAINBAT es una invitación a pasar un rato divertido en el que dar rienda suelta a tu imaginación, y despertar tu ingenio inventando historias para compartir ahora en familia.

Para jugar tenemos dados y cartas que permiten construir narraciones en las que visibilizar diferentes realidades sociales, así como fortalecer la dimensión espiritual de las personas participantes.

En este caso os proponemos jugar con las cartas del anexo I. Y, para acceder a los dados os ofrecemos dos posibilidades:

- Podéis utilizar un dado que tengáis en casa y vais asignando las imágenes con ayuda del cuadro del anexo II.
- O entrar en el juego on line a través del QR y las instrucciones que os indicamos, en el anexo III.

Desarrollo de la partida

Elige una carta de "continúa la historia" de las del anexo I, y a continuación haz una tirada de dados.

Utiliza los 8 iconos que han salido en los dados para completar "la situación" que aparece en la carta. Puedes empezar por el icono que quieras, quizás por el que más te ha llamado la atención y después... ¡libera tu creatividad! Sólo tienes que combinar las imágenes que te hayan salido en los dados para construir tu propio relato.

Si se utilizan dados de los que se tienen en casa, tendréis que tirar hasta 8 veces para conseguir las imágenes con las que elaborar vuestra historia. El mecanismo es muy fácil: en cada tirada os saldrá un número, rodear la imagen asociada a ese número para obtener las 8 imágenes necesarias (Anexo II)

¡ANIMAROS Y COMPARTIR VUESTRAS HISTORIAS!

4 UNA ORACIÓN.

Para finalizar este rato en familia, os proponemos hacerlo en clave oracional. Para ello buscar un sitio cómodo de casa, procurar hacer silencio... y hacemos juntos mayores y pequeños la oración que se nos sugiere en el enlace de más abajo. Está tomada de la web: rezandovoy.org, en su versión infantil.

PARA ACCEDER A LA WEB, PULSA SOBRE LA IMAGEN

ANEXO I. LAS CARTAS PARA JUGAR

JARRAITU ZURE ISTORIOA

Gaur Brasilgo ikaskide berri bat etorri da. Ez daki ondo gure hizkuntzan hitz egiten, baina beti dago irribarretsu. Ikusten dudanean...

Hoy ha venido a clase una nueva compañera de Brasil y, aunque no sabe hablar bien nuestro idioma, siempre está sonriendo.

Cuando la veo...

CONTINÚA TU HISTORIA

JARRAITU ZURE ISTORIOA

Beheko bizilaguna etxera etorri zait gaur, pastel bat egiteko irin pixka bat eskatzera.

Ez genuen ezagutzen, baina...

Mi vecino de abajo hoy ha venido a casa a pedirme un poco de harina para hacer un pastel.

No le conocíamos, pero...

CONTINÚA TU HISTORIA

JARRAITU ZURE ISTORIOA

Bart, nire semeak galdetu zidan ea gelakiderik etor zitekeen etxera etxeko lanak egitera, Internetik ez duelako.

Eta nik esan nion...

Anoche me preguntó mi hijo si podía venir una compañera de clase a casa a hacer los deberes porque no tiene internet.

Y yo le dije...

CONTINÚA TU HISTORIA

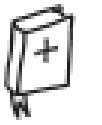
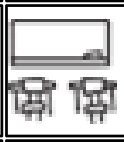
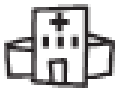
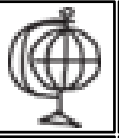
JARRAITU ZURE ISTORIOA

Rachid naiz, Marokon jaio nintzen duela 17 urte, eta 12urterekin Espainiara heldu nintzen, Melillara, patera batean. Nire ametsa da...

Soy Rachid nací en Marruecos hace 17 años y con 12 añosllegué al sur de España, a Melilla, vine en patera. Sueño...

CONTINÚA TU HISTORIA

ANEXO II. IMÁGENES DE LOS DADOS

	TIRADA 1	TIRADA 2	TIRADA 3	TIRADA 4	TIRADA 5	TIRADA 6	TIRADA 7	TIRADA 8
1								
2								
3								
4								
5								
6								

ANEXO III.

Para divertirte con HAINBAT en su versión digital, entra en la web: www.hainbatjolasa.org.

Pincha en el botón “empezar a jugar”. Para poder jugar hay que registrarse, es muy fácil, la primera vez tienes que pinchar en “registrarse” e introducir un nombre, correo electrónico y la contraseña que quieras utilizar, no olvides aceptar la política de privacidad y recordar tu contraseña para futuras ocasiones de juego.

Una vez en el juego, solo tienes que tirar los dados y preparar tu imaginación.

PARA ACCEDER AL JUEGO,
ESCANEA EL CÓDIGO QR